

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Astuti, Willi. 2010. *Bermain Dan Teknik Permainan*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Depdiknas, 2007. *Permainan Berhitung Permulaan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Emzir. 2007. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Ghozali, Imam. 2008. *Desain Penelitian Eksperimental, Teori, Konsep, dan Analisis Data dengan SPSS 16*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Mulyani, Sri. 2013. *45 Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Langensari Publishing.
- Poerwodarminto, W.J.S. 2007. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: PN Balai Pustaka.
- Prana, Indiyah A.W. 2010. *Permainan Tradisional Jawa*. Klaten: Intan Parwira.
- Qodriyah, Nurul. 2010. *Upaya Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak Melalui Permainan Kubus Bergambar*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan UMS Skripsi (Tidak diterbitkan).
- Qowiyati, Husna. 2012. *Peningkatan Kemampuan Berhitung Permulaan Melalui Permainan Meronce Dalam Model Pembelajaran Kreatif Produktif Dengan Pendekatan Tematik*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan UMS Skripsi (Tidak diterbitkan).
- Rismawati, 2012. *Menstimulasi Perkembangan Otak dengan Permainan*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Yuliani, Sujiono, dkk. 2006. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Tedjasaputra, Mayke S. 2001. *Bermain Mainan Dan Permainan Anak*. Jakarta: PT Grasindo.

Wulani, Siyam. 2011. *Pengaruh Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kecerdasan Logika Matematika*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan UMS Skripsi (Tidak diterbitkan).

<http://digilib.ump.ac.id/files/disk1/16/jhptump-a-meladiyanc-800-1-babi.pdf>

<http://page2rss.com/page?url=www.bionaturally.net>

<http://ian43.wordpress.com>